

Отчет о деятельности Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа №11» - пилотной площадки опережающего введения ФГОС ООО регионального уровня согласно выписке МЭС от 11.09.2019 № 3490) за 2019 - 2020 уч. год.

**Проект «Интеграция урочной и внеурочной деятельности как механизм реализации ФГОС»
2019-2020 учебный год**

Цели, задачи. Достижение цели и задач. Соотнесение реальных результатов с прогнозируемыми в проекте:

ЦЕЛЬ 1: Аprobация основной образовательной программы среднего общего образования и переход на ФГОС СОО

В ходе реализации данного направления были решены задачи:

1. Реализация плана-графика введения ФГОС СОО
2. Реализация и апробация основной образовательной программы среднего общего образования образовательной организации
3. Разработка учебного плана в соответствии с требованиями ФГОС СОО
4. Определение списка учебников и учебных пособий, используемых в образовательной деятельности в соответствии с ФГОС СОО и входящих в федеральный перечень учебников
5. Реализация системы мониторинга образовательных потребностей обучающихся и родителей (законных представителей) для проектирования учебного плана в части, формируемой участниками образовательных отношений, и внеурочной деятельности
6. Создание и корректировка плана-графика повышения квалификации педагогических и руководящих работников образовательной организации в связи с введением ФГОС СОО
7. Реализация плана научно-методических семинаров (внутришкольного повышения квалификации) с ориентацией на проблемы введения ФГОС СОО
8. Размещение на сайте образовательной организации информационных материалов о реализации ФГОС СОО
9. Наличие доступа образовательной организации к электронным образовательным ресурсам (ЭОР), размещенным в федеральных, региональных и иных базах данных
10. Обеспечение контролируемого доступа участников образовательной деятельности к информационным образовательным ресурсам в сети Интернет.
11. Аprobация процедуры защиты индивидуального итогового проекта на уровне СОО.

ЦЕЛЬ 2 : реализация проекта «Интеграция урочной и внеурочной деятельности как механизм реализации ФГОС ООО»

Содержание проекта направлено на изменение способов организации деятельности учащихся по освоению содержания учебных предметов, связанное с возможностью эффективного сочетания урочных и внеурочных форм, а так же поиск подходов для эффективного получения метапредметных и личностных образовательных результатов.

Работа над проектом предлагает решение выявленных проблем при организации внеурочной деятельности с помощью проведения длительных образовательных игр. Длительная образовательная игра – эффективная модель интеграции урочной и внеурочной деятельности: в полной мере отражает системно-деятельностный подход в обучении детей, содержит только активные коллективные формы работы школьников для получения образовательных результатов.

Длительная образовательная игра для обучающихся 1-11 классов МБОУ «СОШ №11» является механизмом интеграции урочной и внеурочной деятельности для эффективного достижения планируемых образовательных результатов (предметных, метапредметных, личностных) в соответствии с ФГОС ООО и СОО. Тематика ДОО на учебный год разрабатывается творческой группой педагогов и утверждается на Методическом совете. В 2019-2020 году была организована и проведена длительная образовательная игра «Советский союз».

Масштаб и география охвата образовательных учреждений АГО и других территорий:

Опыт проведения длительных образовательных игр представлялся в ноябре 2019 года в рамках проекта Мобильная сеть и транслировался на обширную аудиторию – пилотные площадки опережающего введения ФГОС Иркутской области.

Сетевое взаимодействие в рамках муниципалитета осуществлялось с МБОУ «СОШ №4»

Сроки реализации:

Длительные образовательные игры проводятся в школе с 2016 года и носят историческую направленность.

В 2016-2017 – «Путешествие по Древней Руси»

В 2017-2018 – «Петровская эпоха»

В 2018-2019 - «Золотой век русской культуры»

В 2019-2020- «Советский Союз»

Игра проводится ежегодно в три этапа и проводится методическими объединения по утвержденному плану проведения ДОО.

Краткое описание сути:

Деятельность пилотной площадки осуществлялась в 3-х направлениях:

1. Апробация основной образовательной программы среднего общего образования и переход на ФГОС СОО
2. Организация и проведение Длительной образовательной игры «Советский союз»

Достиженные результаты

Планируемыми результатами ДОО является - формирование образовательных результатов (предметных, личностных, метапредметных) через вовлечение школьников в длительную игровую деятельность.

Активизация внеурочной деятельности учащихся в соответствии с требованиями Федеральных государственных образовательных стандартов основного общего образования и начального общего образования

Развитие универсальных учебных действий школьников (личностных, коммуникативных, познавательных и регулятивных).

Задачи ДОО	Реализация задач
- Воспитание гражданственности, патриотизма, уважения к правам, свободам и обязанностям человека.	Через содержание мероприятий
- Формирование коммуникативных УУД: умение работать в группе, умение говорить и слушать; способность сопереживать, сочувствовать, проявлять внимание к другим людям.	Через формы организации мероприятий
- Формирование у обучающихся социальной ответственности и компетентности.	Через формы организации мероприятий (групповую и индивидуальную работу)

- Обеспечение духовно-нравственного развития учащихся в совместной работе в процессе проектирования. -	Через содержание и формы мероприятий мероприятий
- Формирование целостной образовательной среды, включающей внеурочную и внешкольную деятельность и учитывающей историко-культурную, этническую и региональную специфику. -	Через воплощение механизма интеграции урочной и внеурочной деятельности
- Создание системы воспитательных мероприятий, позволяющих учащимся осваивать и на практике использовать полученные знания.	Через организацию Длительной образовательной игры

Деятельность проекта в течение года (какие мероприятия, результативность этих мероприятий, положительные моменты, проблемы).

Образовательная цель игры - межпредметная интеграция с целью актуализации приобретенных знаний. Поэтому тематика игры, отражена при проектировании на всех предметах учебного плана.

Тематика игры должна соответствовать формируемым базовым национальным ценностям и носить патриотическую направленность. Каждый классный коллектив делится на проектные временные группы по 5-6 человек для эффективной совместной работы. При проведении игры необходимо организовать следующие этапы:

1. Открытие игры с творческим представлением своей команды – разработка коллективного творческого проекта.
2. Разработка групповых интегрированных образовательных проектов о тематике игры в рамках учебных предметов.
3. Разработка групповых творческих проектов (песни, танцы, декоративное творчество, изобразительное искусство и др)
4. Разработка индивидуальных образовательных проектов.
5. Разработка индивидуальных творческих проектов с презентацией на итоговом подведении итогов.
6. Итоговое мероприятие. Закрытие ДОО. Презентация индивидуальных, групповых образовательных проектов. Награждение победителей.

В ходе группового проектирования с каждым классом работают эксперты-волонтеры, помогающие в проведении мероприятий и оценивающие по разработанным критериям коммуникативные и регулятивные умения каждой группы.

Сетевое взаимодействие с другими образовательными учреждениями, социальные партнеры.

Сетевое взаимодействие в рамках муниципалитета осуществлялось с МБОУ «СОШ №4»

Обобщение и трансляция опыта по реализации проекта, публикации в сборниках, СМИ, проведение семинаров, сессий, выступление на конференциях какого уровня.

1. Портал Педжурнал, НПК Всероссийская конференция "Основное и среднее образование" (Седина З.И.)
2. Портал Росконкурс. РФ, вебинар Проектная деятельность в образовательном учреждении (Седина З.И.)
3. ГАУ ДПО ИРО распространение опыта в рамках проекта Мобильная сеть, выступление «Решение задач воспитания и социализации через урочную и внеурочную деятельность» (Губкина Т.П., Сергеева А.М.)

Полученные результаты. Разработанные «продукты». В чем эффект проекта:

Качественные результаты реализации проекта - методическая разработка Длительной образовательной игры «Советский союз»

Эффективность проекта:

1. В образовательном учреждении реализуется механизм интеграции урочной и внеурочной деятельности. Решены проблемы формальной организации внеурочной деятельности.
2. Педагоги школы были включены в процесс разработки, проектирования, организации и проведение ДОИ. Учителя- предметники при организации детских проектов опирались на образовательные результаты, обозначенные в ООП.
3. Учащиеся школы на протяжении 3-х этапов игры были погружены в проектную, междисциплинарную деятельность, организованную в логике системно-деятельностного подхода и направленную на эффективное достижение предметных, метапредметных и личностных результатов.
4. Разработана электронная версия оценки метапредметных результатов с отражением оценок экспертов, педагогов и самооценки школьника

Количественные результаты реализации по критериям:

№	Показатели	Количество
1	Количество обучающихся, принявших участие в мероприятиях по проекту (не только из своего учреждения)	670
2	Количество педагогов, прошедших обучение на базе проекта или принявших участие в мероприятиях для педагогов	32
3	Количество ОУ, входящих в сетевое взаимодействие в течение года	2
4	Количество ОУ, вовлеченных в деятельность по проекту в течение года	2

Перспективы проекта:

1. Разработка нового содержания ДОИ на следующий учебный год (с учетом анализа ДОИ «Советский союз») по теме «Великая Отечественная война»

Контактное лицо:

Губкина Татьяна Петровна, заместитель директора по УВР, МБОУ «СОШ №11»
(ФИО полностью, должность, место работы)

Телефон 8-3955-500001 (112)

Почта tatkag@gmail.com